|  |  |
| --- | --- |
| USE CASE | Graficko 3D modeliranje |
| Aktori | Korisnik |
| Preduslov | Korisnik je ulogovan na system, I postoji u bazi podataka |
| Cilj | Praviti rekvizite koji ce se koristiti u video igri koju korisnik zeli da napravi. |
| Okidac | Klik na dugme za 3D modeliranje |
| Normalni tok | 1. Korisnik bira opciju da kreira 3D objekte 2. Kreira modele na nekom okruzenju 3. Cuva svoje podatke na cloudu ili na hard disku. |